

Headway Peraduan Golden May



1. Gambaran Umum

- 1.1. Peraduan Headway Golden May (selanjutnya “Peraduan”) adalah aktiviti promosi yang dianjurkan oleh Headway (selanjutnya “Syarikat”) untuk Klien-kliennya - Pedagang dan Rakan Kongsi (selanjutnya “Peserta”).
- 1.2. Peraduan bermula pada 1 Mei, 11:00 GMT+3, dan berakhir pada 31 Mei, 23:59 GMT+3.
- 1.3. Para Peserta mengumpulkan mata pertandingan dengan berdagang di akaun sebenar atau untuk aktiviti IB mereka. Semua hasil Peserta diberi peringkat di papan pemimpin berdasarkan jumlah mata yang dikumpulkan sepanjang bulan.
- 1.4. Sepuluh (10) Peserta pertama dalam setiap pertandingan menerima hadiah tunai dan hadiah fizikal (gajet atau kotak hadiah). Lima (5) Peserta lagi dalam setiap pertandingan menerima hadiah wang tunai dalam cabutan talian selepas Pertandingan berakhir, pada 4 Jun, 13:00 GMT+3.
- 1.5. Semua Pelanggan dan Rakan Kongsi, yang sedia ada dan yang baru, layak untuk mengambil bahagian dalam Pertandingan.
- 1.6. Untuk mengambil bahagian, Klien mestilah berumur 18 tahun ke atas.
- 1.7. Peraduan mempunyai dua bahagian untuk Pedagang dan Rakan Kongsinya secara berasingan.
- 1.8. Klien boleh mengambil bahagian dalam kedua-dua Pertandingan jika mereka mempunyai akaun perdagangan sebenar dan akaun IB secara serentak.
- 1.9. Satu Klien/peranti/IP boleh menyertai setiap Pertandingan sekali sahaja. Bekerja melalui pelayan proksi atau program yang mengubah alamat IP sebenar adalah dilarang.
- 1.10. Sekiranya terdapat sebarang pertanyaan, rujuk kepada versi Bahasa Inggeris dokumen yang terdapat di laman web Syarikat (<https://hw.site/goldenmay-terms/> atau mana-mana domain rasmi lain).

2. Peraduan Golden May untuk Pedagang

2.1. Terma am.

- 2.1.1. Idea Pertandingan Headway Golden May untuk Pedagang adalah untuk berdagang pada akaun sebenar, mengumpul mata untuk lot yang didagangkan, dan berada di puncak rating.
- 2.1.2. Satu lot standard yang diperdagangkan sama dengan satu mata peraduan.
 - 1 lot pada akaun Cent = 0.01 lot pada akaun Standard dan Pro;
 - Jika kos 1 lot pada Saham, Kripto, Indeks, Tenaga, dan instrumen Indeks adalah kurang daripada \$100,000, pengiraan lot adalah seperti berikut: $1 \text{ lot} * \text{Saiz Kontrak} * \text{Harga dalam USD} / 100,000$;
 - Apabila menutup posisi menggunakan 'Tutup dengan', jumlah dagangan untuk transaksi tersebut dikira sebagai separuh daripada jumlah setiap posisi.
- 2.1.3. Mata pertandingan untuk papan kenyataan hanya dikira apabila satu lot standard terkumpul.
- 2.1.4. Setiap lot (atau mata pertandingan) dikira hanya apabila pesanan ditutup dalam terminal perdagangan.
- 2.1.5. Keputusan semasa diberi ranking di papan pemimpin. Data ini dikemaskini secara berkala.
- 2.1.6. Pemenang dipilih berdasarkan keputusan akhir papan keader. Sepuluh (10) Peserta pertama menerima hadiah. Lihat butiran hadiah dalam bahagian #5, Dana Hadiah dan Penghantaran.
- 2.1.7. Peserta yang tidak menerima hadiah berdasarkan papan pemimpin, menyertai cabutan dalam talian secara automatik. Semakin banyak mata yang dikumpulkan oleh Peserta semasa Pertandingan, semakin tinggi peluang mereka untuk menang dalam loteri.

2.2. Bagaimana untuk Mengambil Bahagian dalam Pertandingan untuk Pedagang.

- 2.2.1. Untuk mempunyai hak untuk mengambil bahagian dalam Pertandingan, Peserta harus menjadi Klien Headway dan mempunyai akaun perdagangan sebenar.
- 2.2.2. Untuk menyertai Pertandingan, Klien harus pergi ke halaman promosi untuk Pedagang di Kawasan Peribadi (https://hw.site/user/goldenmay_traders/), klik pada butang 'Sertai sekarang', dan membuat deposit sebanyak \$50 atau lebih dalam satu transaksi.
- 2.2.3. Semua deposit sebanyak \$50 atau lebih akan direkodkan secara automatik untuk semua Klien bermula dari 1 Mei, 11:00 GMT+3.
- 2.2.4. Untuk menyertai papan pemimpin, Peserta harus berdagang sekurang-kurangnya satu lot standard di mana-mana akaun sebenar mereka selepas menyertai Pertandingan.

- 2.2.5. Peserta boleh berdagang sepanjang bulan. Kemajuan mereka disimpan dan dipaparkan di halaman Pertandingan dalam Kawasan Peribadi. Statistik dikumpulkan dari 1 Mei, 11:00 GMT+3, hingga 31 Mei, 23:59 GMT+3.
- 2.2.6. Peserta boleh berdagang mana-mana kumpulan instrumen pada mana-mana jenis akaun sebenar.

3. Peraduan Golden May untuk Rakan Kongsi

3.1. Terma am.

- 3.1.1. Idea Pertandingan Headway Golden May untuk Rakan Kongsi adalah untuk menarik pelanggan baru, memotivasikan mereka untuk berdagang, mengumpul mata untuk aktiviti mereka sepanjang bulan, dan berada di puncak rating.
- 3.1.2. Satu lot standard yang diperdagangkan oleh Pelanggan sedia ada sama dengan satu mata pertandingan. Satu lot standard pertama yang didagangkan oleh seorang Pelanggan baru sama dengan tiga mata peraduan.
 - 1 lot pada akaun Cent = 0.01 lot pada akaun Standard dan Pro;
 - Jika kos 1 lot pada Saham, Kripto, Indeks, Tenaga, dan instrumen Indeks adalah kurang daripada \$100,000, pengiraan lot adalah seperti berikut: $1 \text{ lot} * \text{Saiz Kontrak} * \text{Harga dalam USD} / 100,000$;
 - Apabila menutup posisi menggunakan 'Tutup dengan', jumlah dagangan untuk transaksi tersebut dikira sebagai separuh daripada jumlah setiap posisi.
- 3.1.3. Mata pertandingan untuk papan kenyataan hanya dikira apabila satu lot standard terkumpul.
- 3.1.4. Setiap lot (atau mata pertandingan) dikira hanya apabila pesanan ditutup dalam terminal perdagangan.
- 3.1.5. Klien-klien baru adalah klien-klien yang menyertai Headway selepas Rakan memulakan penyertaan dalam Golden May. Klien sedia ada adalah Klien yang menyertai Headway sebelum Rakan Kongsi mula mengambil bahagian dalam Golden May.
- 3.1.6. Keputusan semasa diberi ranking di papan pemimpin. Data ini dikemaskini secara berkala.
- 3.1.7. Pemenang dipilih berdasarkan keputusan akhir papan keader. Sepuluh (10) Peserta pertama menerima hadiah. Lihat butiran hadiah dalam bahagian #5, Dana Hadiah dan Penghantaran.
- 3.1.8. Peserta yang tidak menerima hadiah berdasarkan papan pemimpin, menyertai cabutan dalam talian secara automatik. Semakin banyak mata yang Dikumpulkan oleh Peserta semasa Pertandingan, semakin tinggi peluang mereka untuk menang dalam loteri.

3.2. Bagaimana untuk Mengambil Bahagian dalam Pertandingan untuk Rakan Kongsi.

- 3.2.1. Untuk mempunyai hak untuk mengambil bahagian dalam Pertandingan, Peserta harus menjadi Klien Headway dan mempunyai akaun perdagangan IB.
- 3.2.2. Semua Rakan Headway mempunyai hak untuk menyertai pertandingan, sama ada mereka telah menjadi Rakan sebelum 1 Mei atau selepas tarikh tersebut.
- 3.2.3. Untuk menyertai Pertandingan, Klien harus pergi ke halaman promosi untuk Rakan Niaga di Kawasan Peribadi (https://hw.site/user/goldenmay_partners/) dan klik pada butang 'Sertai sekarang'.
- 3.2.4. Jika Pelanggan belum pernah menjadi Rakan Sebelum menyertai Pertandingan, akaun IB baru akan dibuat secara automatik bagi mereka selepas mengklik 'Sertai sekarang'.
- 3.2.5. Untuk menyertai papan pemimpin, Peserta harus mengumpul sekurang-kurangnya satu lot standard yang didagangkan oleh Pelanggan mereka selepas menyertai Pertandingan.
- 3.2.6. Peserta boleh mengumpul mata dari Pelanggan mereka sepanjang bulan. Kemajuan mereka disimpan dan dipaparkan di halaman Pertandingan dalam Kawasan Peribadi. Statistik dikumpulkan dari 1 Mei, 11:00 GMT+3, hingga 31 Mei, 23:59 GMT+3.
- 3.2.7. Pelanggan Rakan Kongsi boleh berdagang mana-mana kumpulan instrumen pada mana-mana jenis akaun sebenar.

4. Peraturan Undian Dalam Talian

- 4.1. Cabutan raffle dalam talian berlaku pada 4 Jun, 13:00 GMT+3, setelah Pertandingan berakhir.
- 4.2. Semua Peserta yang menyertai Pertandingan sebelum 31 Mei, 23:59 GMT+3, dan mempunyai 1 mata pertandingan, layak untuk mengambil bahagian dalam cabutan bertuah.

- 4.3. Cabutan bertuah untuk Pedagang dan cabutan bertuah untuk Rakan Kongsinya adalah berasingan.
- 4.4. Cabutan bertuah dalam talian diadakan di platform dalam talian YouTube dalam bentuk siaran langsung.
- 4.5. Pemenang rawak menerima \$3 untuk setiap mata sebagai hadiah dalam cabutan bertuah.
- 4.6. Peserta yang memenangi hadiah berdasarkan keputusan papan kekunci, tidak menyertai cabutan dalam talian.

5. Dana Hadiah dan Penghantaran

5.1. Dana Hadiah.

- 5.1.1. Dana hadiah untuk Pertandingan termasuk wang tunai dan/atau hadiah fizikal.
- 5.1.2. Pemenang dari tempat pertama hingga kelima menerima \$1 untuk setiap lot yang diperdagangkan dalam bentuk tunai serta sebuah gadget:
 - Tempat pertama: iMac Pro,
 - Tempat kedua: MacBook Air M2,
 - Tempat ketiga: realme Book Prime,
 - Tempat keempat: iPhone 15 Pro Max,
 - Tempat kelima: Samsung Galaxy S24 Ultra.
- 5.1.3. Pemenang dari tempat ke-6 hingga ke-10 menerima 1 USD untuk setiap 2 lot dalam bentuk tunai serta kotak hadiah Headway.
- 5.1.4. Lima pemenang tambahan dipilih secara rawak semasa cabutan talian menerima \$3 untuk setiap lot yang diperdagangkan secara tunai.
- 5.1.5. Hadiah kes maksimum untuk satu Klien adalah 10,000 USD.
- 5.1.6. Reka bentuk hadiah mungkin sedikit berbeza daripada yang ditunjukkan di laman web Syarikat dan di Ruang Peribadi.

5.2. Penghantaran Hadiah.

- 5.2.1. Selepas Pertandingan dan cabutan talian berakhir, Syarikat menghubungi pemenang secara langsung di alamat e-mel, dengan mana mereka mendaftar di Headway.
- 5.2.2. Syarikat tidak menghantarkan hadiah kepada pihak ketiga. Syarikat menghantar hadiah secara langsung ke alamat Klien yang membuat Pesanan dalam Ruang Peribadi dan hanya ke negara di mana Klien berdaftar.
- 5.2.3. Hadiah tunai hanya dikreditkan ke dompet USD pemenang. Yuran pengeluaran dikenakan apabila menarik jumlah hadiah mengikut sistem pembayaran.

6. Terma dan Syarat Lain

- 6.1. Syarikat berhak untuk menolak Klien jika mereka tidak mematuhi Terma dan Syarat Pertandingan atau Syarikat mengesyaki sebarang aktiviti penipuan pada mana-mana akaun.
- 6.2. Dalam kes penipuan, Syarikat boleh melarang Klien daripada Pertandingan. Keputusan Syarikat dilaksanakan tanpa rayuan.
- 6.3. Dengan mengambil bahagian dalam promosi, Klien bersetuju dengan Terma dan Syarat yang diterangkan.
- 6.4. Syarikat berhak:
 - 6.4.1. Mengubah Terma dan Syarat promosi pada bila-bila masa tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.
 - 6.4.2. Menutup Pertandingan pada bila-bila masa mengikut peruntukan sehalu Syarikat.
 - 6.4.3. Menggunakan dan menerbitkan maklumat yang berkaitan dengan akaun Klien untuk tujuan promosi.
 - 6.4.4. Meminta Klien untuk mengelog masuk ke akaun dagangan daripada peranti alternatif sekiranya pengesahan tambahan diperlukan.
- 6.4.5. Menyelesaikan pertikaian. Keputusan Syarikat adalah muktamad dan tidak tertakluk pada rayuan.
- 6.5. Perjanjian Klien Syarikat dan Perjanjian Rakan digunakan untuk Pertandingan dengan dokumen ini.

7. Tuntutan

- 7.1. Semua tuntutan dan cadangan boleh dikemukakan kepada care@hw.site.